

LA MACCHINA DEL TEMPO  
MUSEO STORICO ALFA ROMEO



# Offerta Didattica

Anno scolastico 2017-2018

Arese - Milano

Anno scolastico 2017-2018

# Il Museo Alfa Romeo



Molto più di un museo

Un luogo in cui la storia dell'Alfa Romeo si incontra con la società, la cultura, l'economia, la tecnologia, il design e tutti gli aspetti che hanno caratterizzato l'Italia, l'Europa e il mondo

## ➤ **Sicurezza**

Il Museo è un'area sicura, moderna, attrezzata, delimitata e sorvegliata

## ➤ **Flessibilità**

I percorsi, le sale e gli orari possono essere gestiti con flessibilità

## ➤ **Comfort**

Dal parcheggio, tutti i passaggi e i percorsi sono sicuri, al coperto e climatizzati. Bar-ristorante con menu convenzionato

## ➤ **Divertimento**

Una zona del Museo multimediale ed interattiva, dove istruzione e intrattenimento si incontrano per un'esperienza formativa indimenticabile

## Un programma per ogni età

- Scuola dell'infanzia
- 1°-2° Scuola primaria
- 3°-4°-5° Scuola primaria
- Scuola secondaria di primo grado
- Scuola secondaria di secondo grado
- Università e Master

## Flessibilità

- Le attività possono essere svolte separatamente o insieme
- I programmi possono essere adattati o studiati appositamente, in collaborazione con i docenti
- I laboratori possono avere diversa durata e complessità a seconda delle esigenze

## Professionalità

- Tutti i docenti, le guide e gli ausiliari sono personale interno del Museo Storico Alfa Romeo per garantire professionalità, competenza e cortesia
- Personale appositamente formato e dedicato alle varie attività e specializzato per gestire le diverse fasce d'età

## Tre tipologie di attività

- **Visita didattica tematica**
- **Laboratorio didattico**
- **Workshop**

## Novità

Caccia al tesoro (per ogni età)

## 1. C'era una volta Giulietta e Romeo

Uno degli strumenti più antichi per far scoprire il Museo: la favola. E' attraverso il racconto che Alfa Romeo si farà conoscere e riconoscere. Perché tutto può essere insegnato, raccontato e compreso, con la chiave di comunicazione giusta

**Scuola dell'infanzia  
1°-2° scuola primaria**

## 2. La storia dei nonni

Ogni bambino ha ascoltato dai nonni la storia della loro infanzia e adolescenza. Le auto scandiscono un racconto per comprendere quello che i nonni hanno vissuto: un'epoca magica, fatta di cambiamenti e sviluppo

**Scuola dell'infanzia  
1°-2° scuola primaria**

## **3. Sicuri dietro il volante: dalle corse alla strada**

Una visita guidata tematica che racconta, attraverso le corse, gli uomini e le grandi imprese, il contributo fondamentale che la ricerca della velocità ha dato agli studi sulla sicurezza. Un'evoluzione continua, dall'invenzione dei freni ai dispositivi elettronici

**3°-4°-5° scuola primaria**

## **4. L'Alfa Romeo nel '900: dalle origini al futuro**

Il Marchio raccontato attraverso gli eventi e la storia. Un percorso durante il quale bambini e ragazzi scoprono le grandi imprese e i successi, che sono da sempre il risultato di impegno e professionalità

**3°-4°-5° scuola primaria**

## 5. Alfa Romeo, specchio del '900

Il Novecento raccontato attraverso la storia di una grande azienda che ha attraversato i decenni, le vicende storiche, le correnti artistiche e i costumi di ogni epoca. Le auto costituiscono lo sfondo per illustrare l'intreccio tra industria e grandi avvenimenti, tecnologia, società

**Secondaria 1° grado**  
**Secondaria 2° grado**

## 6. «La Macchina del tempo»: storia di capolavori

La storia dello stile automobilistico italiano, che vede Alfa Romeo al traino, rendendo la produzione italiana un'eccellenza nel mondo. Il car design che si evolve a seconda delle epoche e dei cambiamenti sociali

**Secondaria 1° grado**

## 7. Alfa Romeo e il suo territorio

La storia dell'azienda è sempre stata strettamente legata al territorio, dalla prima fabbrica al Portello a Milano fino agli immensi stabilimenti di Arese. Come si sviluppa la cattedrale dei metalmeccanici» e come trasforma un luogo

**Secondaria 1° grado**  
**Secondaria 2° grado**

## 8. L'automobile e le correnti artistiche, dal Futurismo al car design

L'auto diventa oggetto d'arte attraverso la corrente del Futurismo, fino a diventare oggi una vera e propria opera di arte industriale. Un racconto attraverso il Museo per scoprire le caratteristiche artistiche delle vetture, con riferimenti dedicati alle diverse fasi del car design

**Secondaria 2° grado**



## ***9. Evoluzione dei sistemi di sicurezza e di sostenibilità nel mondo dell'auto***

Come cambia la vettura nel corso dei decenni, seguendo l'evoluzione delle norme di sicurezza vigenti, sempre più protagoniste del mondo dell'auto

**Secondaria 2° grado**

## ***10. L'evoluzione delle principali componenti meccaniche dell'auto***

Una visita che si concentra prevalentemente sullo sviluppo e il cambiamento nel corso del tempo delle principali componenti meccaniche dell'automobile, con riferimenti anche alla ricerca dei materiali di realizzazione, una delle caratteristiche che hanno portato Alfa Romeo ad essere un'eccellenza italiana

**Secondaria 2° grado**

## ***11. Dall'architettura al multimediale***

Il museo come luogo di espressione dell'identità aziendale. Una struttura in continua evoluzione nel tempo, per conservare, diffondere e rendere fruibile a tutti il patrimonio di un'impresa

**Secondaria 2° grado**

## 1. C'era una volta: costruisco riciclando

Obiettivo è sensibilizzare bambini e ragazzi sui temi di ecosostenibilità e riuso, cruciali per la salvaguardia del pianeta. Lo faremo raccontando la favola di Alfa Romeo e stimolando la fantasia dei protagonisti attraverso la realizzazione del prototipo di un'auto costruita con materiali di riciclo di uso comune

**Scuola dell'infanzia  
1°-2° sc. primaria**

## 2. Una macchina a colori

Dall'ispirazione all'ideazione. Creare un colore unico, come quello della Nuvola, prototipo Alfa Romeo. Giocare con i colori primari, usare la fantasia e sperimentare: è così che si crea un'auto personalizzata, frutto di impegno, intuito e creatività

**Scuola dell'infanzia**

### 3. «Sicurquiz»

Un gioco a squadre in cui si mette in risalto lo spirito di gruppo e la conoscenza del Codice Stradale. L'obiettivo è sensibilizzare gli studenti, attraverso il gioco, così da accettare e comprendere al meglio le norme della strada

**3°-4°-5° scuola primaria**

### 4. « L'auto dei nonni... ripercorro la storia »

Scoprire un mondo conosciuto soltanto attraverso il racconto: i giochi dei nonni, quei passatempi, privi di elementi tecnologici, che realizzavano con le loro mani. Un tuffo nel passato, per comprendere il valore della creatività e della fantasia

**1°-2° scuola primaria**  
**3°-4°-5° scuola primaria**

### 5. Caccia al mito

Un'attività di gioco interattivo, una caccia al tesoro a tema che non solo stimola la ricerca di informazioni ma che offre anche gli strumenti di base per la ricerca d'archivio e la catalogazione dei beni culturali

**secondaria 1° grado**

### 6. InvestigaRomeo

Attraverso indizi, prove da superare e ricerche all'interno del museo, gli studenti diventano veri e propri investigatori. Un gioco interattivo per conoscere e scoprire aneddoti e curiosità sul marchio Alfa Romeo

**secondaria 1° grado**

### 7. L'archivio storico, sussidio per il restauratore

Gli studenti si trasformano in collezionisti di auto d'epoca, per comprendere l'importanza dell'archivio storico dove reperire informazioni e spunti

**secondaria 1° grado**

- 1. Alfa Romeo: come la catena di montaggio modifica un'azienda**
- 2. Storia del Car Design: Alfa Romeo icona di stile**
- 3. La multimedialità come strumento di appeal sul visitatore**
- 4. L'architettura in divenire: rendere moderno e all'avanguardia un edificio considerato patrimonio storico**
- 5. L' aerodinamica**

- Approfondimenti di diverse tematiche trattate in base al livello degli studenti partecipanti
- Possibilità di sviluppare progetti diversi in base all'indirizzo scolastico
- Un programma definito per ogni indirizzo di studio

- *Possibilità di sviluppare workshop riguardanti diverse tematiche, con approfondimenti mirati per corsi universitari e post universitari*

Per informazioni: **[didattica@museoalfaromeo.com](mailto:didattica@museoalfaromeo.com)**

## PREZZI:

**3 €** ingresso

**6 €** ingresso + visita

**6 €** ingresso + visita + attività didattica

*(il prezzo si riferisce al singolo studente)*

## MODALITA' di PRENOTAZIONE:

- ✓ La prenotazione ha validità solo se effettuata via e-mail all'indirizzo di riferimento
- ✓ La prenotazione è definitiva dopo la conferma da parte del Museo

 **DOVE SIAMO**  
Viale Alfa Romeo, 20020 Arese (MI) - Italia


 **02 444 25 501**

 **didattica@museoalfaromeo.com**

**[www.museoalfaromeo.com](http://www.museoalfaromeo.com)**

 **ORARIO DI APERTURA**  
Tutti i giorni dalle 10.00 alle 18.00  
Chiuso il martedì

 **In auto o Pullman**  
uscita Lainate-Arese sull'Autostrada dei Laghi A8/A9

 **il Museo si trova a soli 15 km da Milano.**  
- Dalla fermata dei bus a Rho Fiera (raggiungibile con il treno o con la metro - capolinea M1)  
autobus Airpullman 561  
- Shuttle Stazione Centrale / Il Centro

 **Aeroporto di Milano Malpensa a 31 km**  
**Orio al Serio a 58 km**